



Í PAKKANUM

Leikreglur

Gott að vita

Sagan

Persónuspjald

3 x Varúlfar

1 x Læknir

1 x Sjáandi

1 x Litla barnið

1 x Besti vinur

1 x Veiðimaður

16 x Bæjarbúi

2 x Aukaspil

Ingvi Hrannar Ómarsson

@IngviHrannar

PERSÓNUR

Varúlfur (_____)

Á hverri nóttu vaknar varúlfarnir og velja sér eitt fórnarlamb.

Læknir (_____)

Á hverri nóttu vaknar læknirinn og bendir á einn bæjarbúa sem fær að lifa nóttina af. Ef sá sami var líka valinn af varúlfunum þá deyr hann ekki (læknirinn „bjargaði“ honum).

Sjáandi (_____)

Á hverri nóttu vaknar sjáandinn og bendir á einhvern til að athuga hvort hann sé varúlfur. Sögumaður gefur til kynna með látbragði hvort hann hafi rétt fyrir sér (þumall upp/þumall niður).

Litla barnið (_____)

Getur ekki sofð af hræðslu við varúlfanna svo að á hverri nóttu laumast það til að kíkja á þá en þarf að passa sig að láta þá ekki sjá sig.

Besti vinur (_____)

Velur sér einn aðila sem sinn besta vin (sá aðili fær ekki að vita af því). Ef annar hvor þeirra deyr (af völdum varúlfa eða bæjarbúa) þá deyja þeir báðir svo það er best að passa vel upp á besta vininn. Athuga að ef læknirinn velur annan þeirra þá gildir sú „vörn“ yfir þá báða.

Veiðimaður (_____)

Ef hann er tekinn út (hvort sem það er af völdum varúlfanna eða bæjarbúa) þá tekur hann einn með sér (skýtur einhvern) í von um að það sé varúlfur.

Bæjarbúi

Þeir sem hafa þetta spjald eiga að komast að því hverjir eru varúlfar og ákæra þá áður en varúlfar verða fleiri en bæjarbúar.

Ingvi Hrannar Ómarsson

@IngviHrannar

SAGAN

Stjórnandi hefur leikinn með því að dreifa spjöldum með hlutverkum á og segir svo:
„Nú fara allir bæjarbúar _____ (býr til nafn á bænum) að sofa“ og þá loka allir augunum.

Næst segir hann:

„Nú fara varúlfarnir á stjá“. Þá mega aðeins þeir sem fengu úthlutað varúlfaspili opna augun og sjá hvern annan (fer eftir fjölda varúlfa hverju sinni) og velja með ábendingum í sameiningu hvern þeir ætla að éta.

Þegar sú ákvörðun hefur verið tekin segir sögumaður:

„Nú sofna varúlfar“.

Því næst vekur sögumaður næsta hlutverk og svo koll af kolli. Hann segir öll hlutverk, jafnvel þó viðkomandi hafi verið étinn, til þess að gefa ekki upp hverjir eru enn á lífi.

Þegar búið er að fara yfir öll hlutverkin vekur sögumaður alla bæjarbúa og lýsir því/segir frá að einn þeirra lenti í klóm varúlfanna.

Þá geta bæjarbúar farið að ákæra þann sem þeir telja að gæti verið varúlfur en þurfa stuðning við hverja ákæru.

Þegar ákæru hafa verið staðfestar hafa þeir sem ákærðir voru kost á að verja sig en eftir það kjósa bæjarbúar með lýðræðislegri kosningu (réttu upp hönd) hvern þeir ætla að sakfella.

Ingvi Hrannar

20-30 MÍN.

8-18 LEIKMENN

10 ÁRA OG ELDRI

Ingvi Hrannar

LEIKREGLUR

Varúlfur er leikur sem á sér stað í litlu þorpi. Í þorpinu er enginn óhultur en á nóttunni fara varúlfar á stjá. Hver leikmaður fær sérstakt hlutverk: Varúlfur, læknir, sjáandi, litla barnið, besti vinur, veiðimaður eða bæjarbúi.

Leikurinn þarf sögumann sem stýrir leiknum. Leikurinn er ýmist yfir dag eða nótt en á nóttunni velja varúlfarnir einn bæjarbúa til að éta. Um daginn vakna allir nema sá sem varð varúlfamatur og er hann úr leik. Ef sá sami var með eitthvert hlutverk (t.d. læknir) verður það ekki tekið fram fyrir en í lok leiksins. Hinir bæjarbúar skeggræða kringumstæðurnar og ákæra þann sem þeir telja líklegan til að vera varúlfur. Eftir umræður er kosning en þá kjósa bæjarbúar og sá sem fær flest atkvæði dettur úr leik. Ef sá sem var kosinn var ekki varúlfur þá fara bæjarbúar aftur að sofa og varúlfarnir fara aftur á stjá.

Markmið bæjarbúa er að komast að því hverjir eru varúlfar og reyna sannfæra hina að kjósa þá út. Á sama tíma þarf að gæta þess að vera ekki sjálfur kosinn út í misgripum fyrir varúlf.

Markmið varúlfanna er að sigra leikinn með því að útrýma öllum bæjarbúum. Hér reynir á kænsku og útsjónarsemi til að forðast ákæru og reyna að skella skuldinni á saklausa bæjarbúa.

Ingvi Hrannar

GOTT AÐ VITA

■ Leikurinn tekur vanalega um 20-30 mínútur fyrir 8-18 leikmenn, 10 ára og eldri.

■ Allir ákæra og kjósa, líka varúlfarnir.

■ Sá ákærði þarf að hljóta hreinan meirihluta atkvæða svo hann sé úr leik. Umræður halda áfram þangað til bæjarbúar hafa komist að niðurstöðu. Stjórnandinn þarf að leggja til kosningar þegar hann telur nægur stuðningur kominn eða að umræður séu að dragast á langinn.

■ Þeir sem eru úr leik mega alls ekki tjá sig, bara hlusta og framgang leiksins.

■ Gott er að tala um varúlfa í fleirtölu þótt það sé stundum bara einn í leiknum.

■ Einungis má kjósa einn út hverja nótt og mikilvægt að hljóð sé á nóttunni og aðeins stjórnandi sem tali.

■ Stjórnandinn gefur sjáanda merki með þumli (upp eða niður) hvort einhver sé varúlfur, þegar hann spyr á nóttunni.

■ Mikilvægt að leynd ríki yfir öllum hlutverkum, það má ekki gefa upp hvaða hlutverk hver hefur fyrir en í lok leiksins.

Ingvi Hrannar





VARÚLFUR

Á hverri nóttu vaknar varúlfurinn og velur sér eitt fórnarlamb.

Ingvil Hammar



VARÚLFUR

Á hverri nóttu vaknar varúlfurinn og velur sér eitt fórnarlamb.

Ingvil Hammar



VARÚLFUR

Á hverri nóttu vaknar varúlfurinn og velur sér eitt fórnarlamb.

Ingvil Hammar



LÆKNIR

Á hverri nóttu fær læknirinn tækifæri á að vakna, á meðan aðrir sofa, og benda á einn sem lifir nóttina af, þó svo að varúlfur hafi valið hann.

Ingvil Hammar



LITLA BARNIÐ

Litla barnið má kíkja eins oft og það vill á nóttunni því það getur ekki sofð af hræðslu við varúlfana. En passaðu að láta varúlfana ekki sjá þig kíkja...

Ingvil Hammar



SJÁANDI

Á hverri nóttu fær sjáandinn tækifæri á að vakna, á meðan aðrir sofa, og fá að vita hvort einhver sé varúlfur eða ekki.

Ingvil Hammar



BESTI VINUR

Ef þú ert með þetta spil færðu að velja þér einn aðila sem er þinn besti vinur. Hann fær ekki að vita það, aðeins stjórnandinn og þú. Ef varúlfurinn tekur líf þitt, þá deyr hann og öfugt ...þannig að þú skalt passa upp á hann.

Ingvil Hammar

VEIÐIMAÐUR

Ef hann er tekinn út (hvort sem það er af völdum varúlfanna eða bæjarbúa) þá tekur hann einn með sér (skýtur einhvern) í von um að það sé varúlfur.

Ingvil Hammar

BÆJARBÚI

Þeir sem hafa þetta spjald eiga að sofa alla nóttina en reyna að finna varúlfana á daginn og ákæra þá áður en varúlfar verða fleiri en bæjarbúar.

Ingvil Hammar

BÆJARBÚI

Þeir sem hafa þetta spjald eiga að sofa alla nóttina en reyna að finna varúlfana á daginn og ákæra þá áður en varúlfar verða fleiri en bæjarbúar.

Ingvil Hammar

BÆJARBÚI

Þeir sem hafa þetta spjald eiga að sofa alla nóttina en reyna að finna varúlfana á daginn og ákæra þá áður en varúlfar verða fleiri en bæjarbúar.

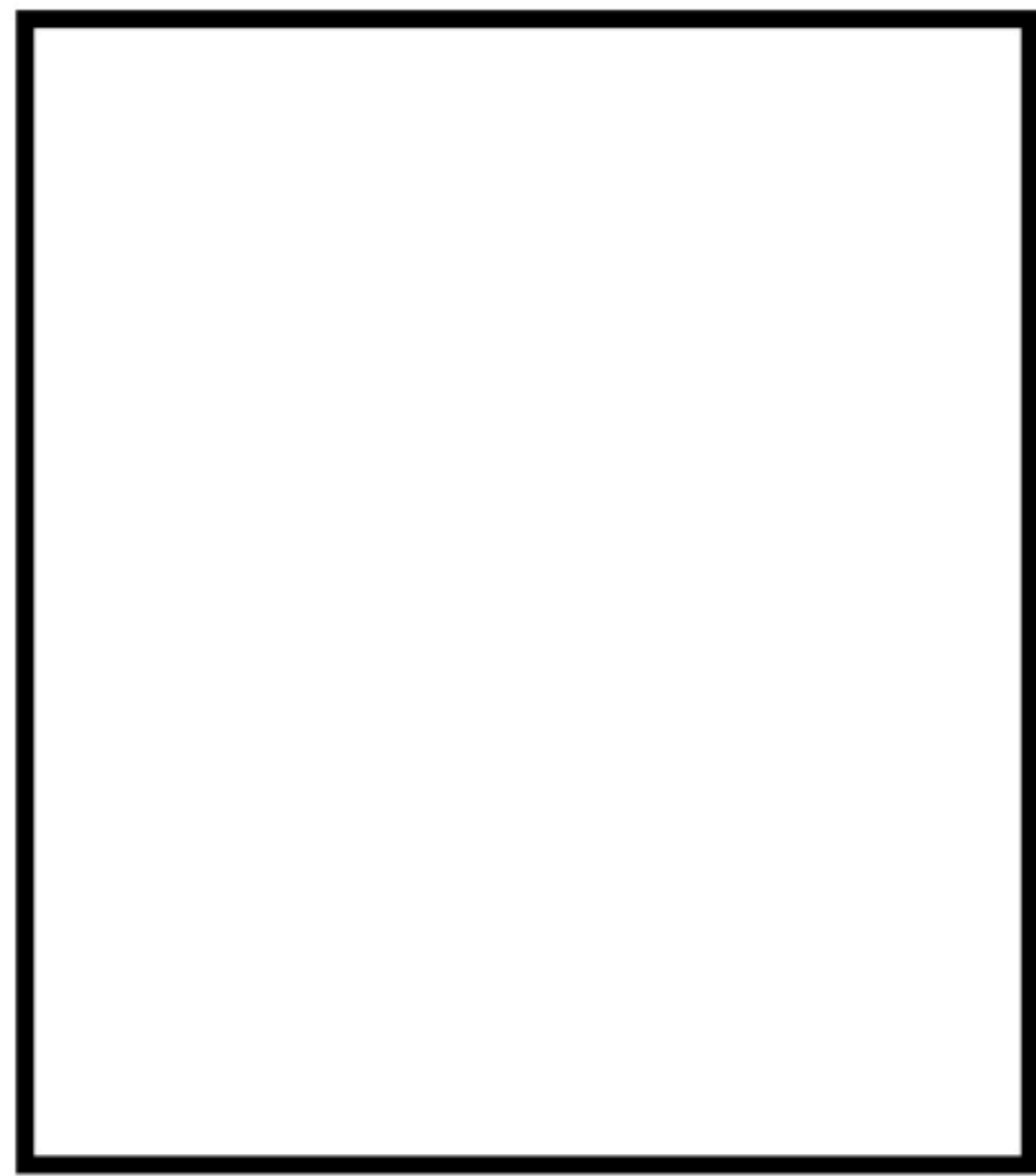
Ingvil Hammar

BÆJARBÚI

Þeir sem hafa þetta spjald eiga að sofa alla nóttina en reyna að finna varúlfana á daginn og ákæra þá áður en varúlfar verða fleiri en bæjarbúar.

Ingvil Hammar





BÆJARBÚÍ

Þeir sem hafa þetta spjald eiga að sofa alla nóttina en reyna að finna varúlfana á daginn og ákæra þá áður en varúlfar verða fleiri en bæjarbúar.

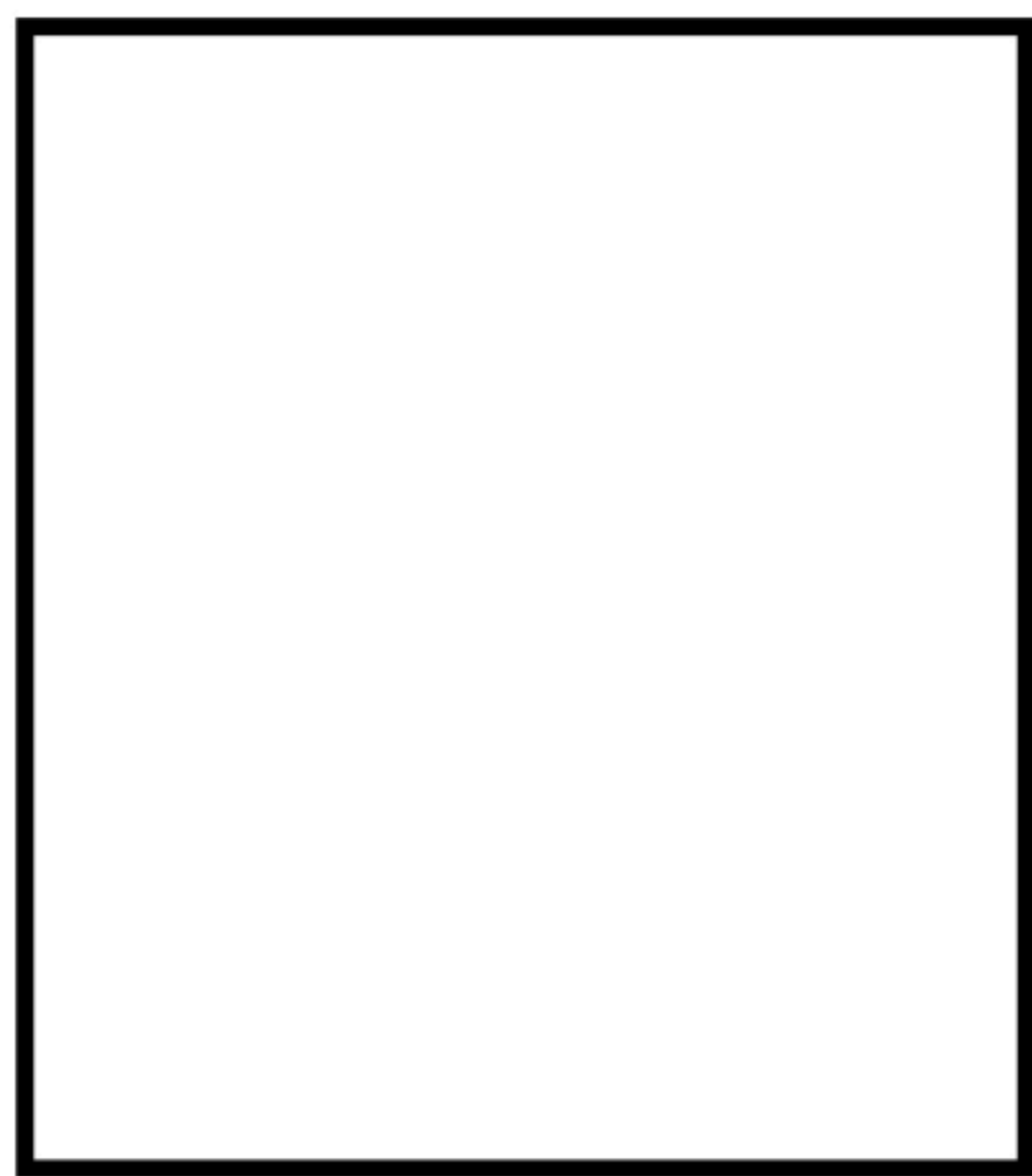
Ingvil Hannar



BÆJARBÚÍ

Þeir sem hafa þetta spjald eiga að sofa alla nóttina en reyna að finna varúlfana á daginn og ákæra þá áður en varúlfar verða fleiri en bæjarbúar.

Ingvil Hannar



BÆJARBÚÍ

Þeir sem hafa þetta spjald eiga að sofa alla nóttina en reyna að finna varúlfana á daginn og ákæra þá áður en varúlfar verða fleiri en bæjarbúar.

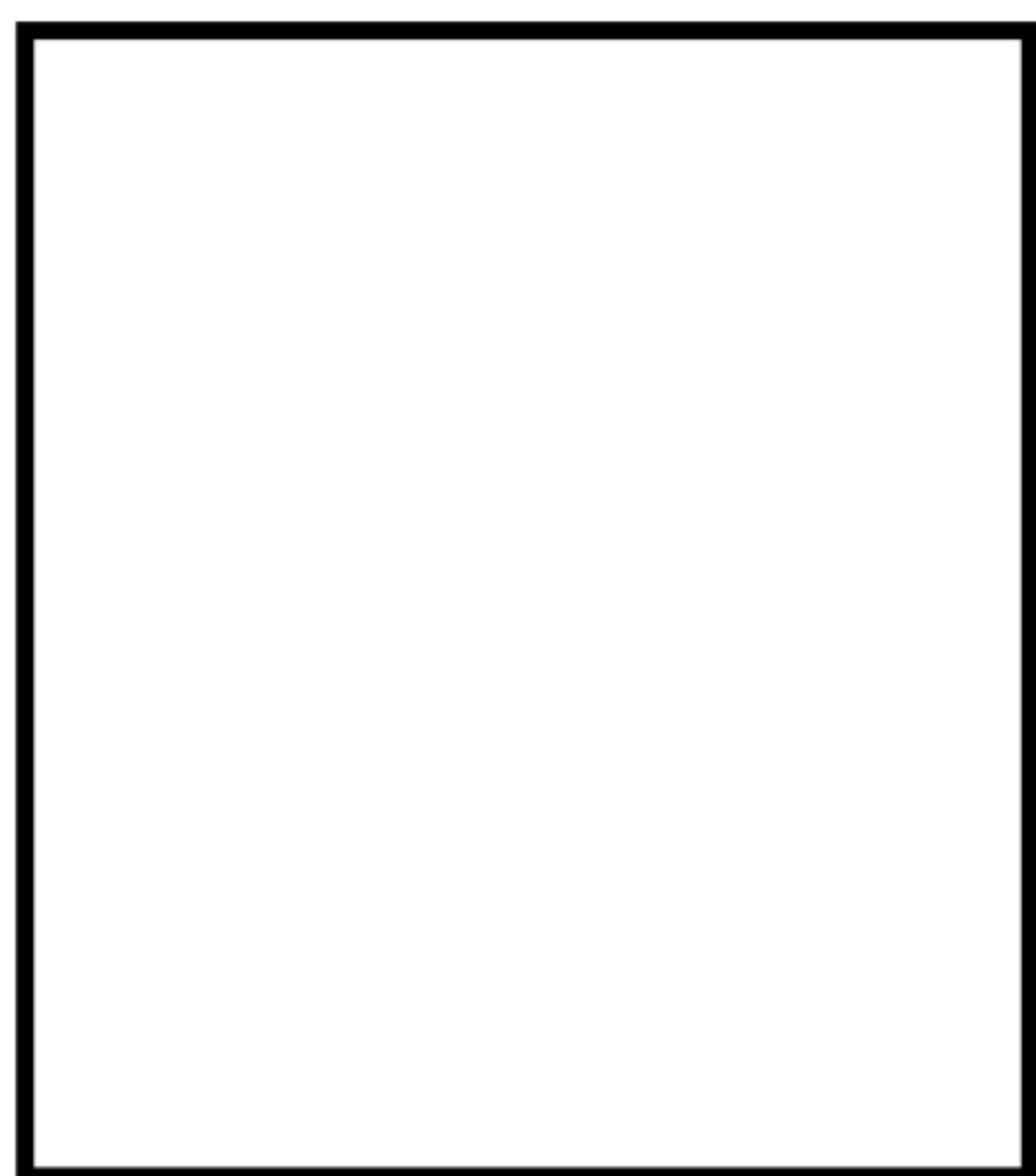
Ingvil Hannar



BÆJARBÚÍ

Þeir sem hafa þetta spjald eiga að sofa alla nóttina en reyna að finna varúlfana á daginn og ákæra þá áður en varúlfar verða fleiri en bæjarbúar.

Ingvil Hannar



BÆJARBÚÍ

Þeir sem hafa þetta spjald eiga að sofa alla nóttina en reyna að finna varúlfana á daginn og ákæra þá áður en varúlfar verða fleiri en bæjarbúar.

Ingvil Hannar

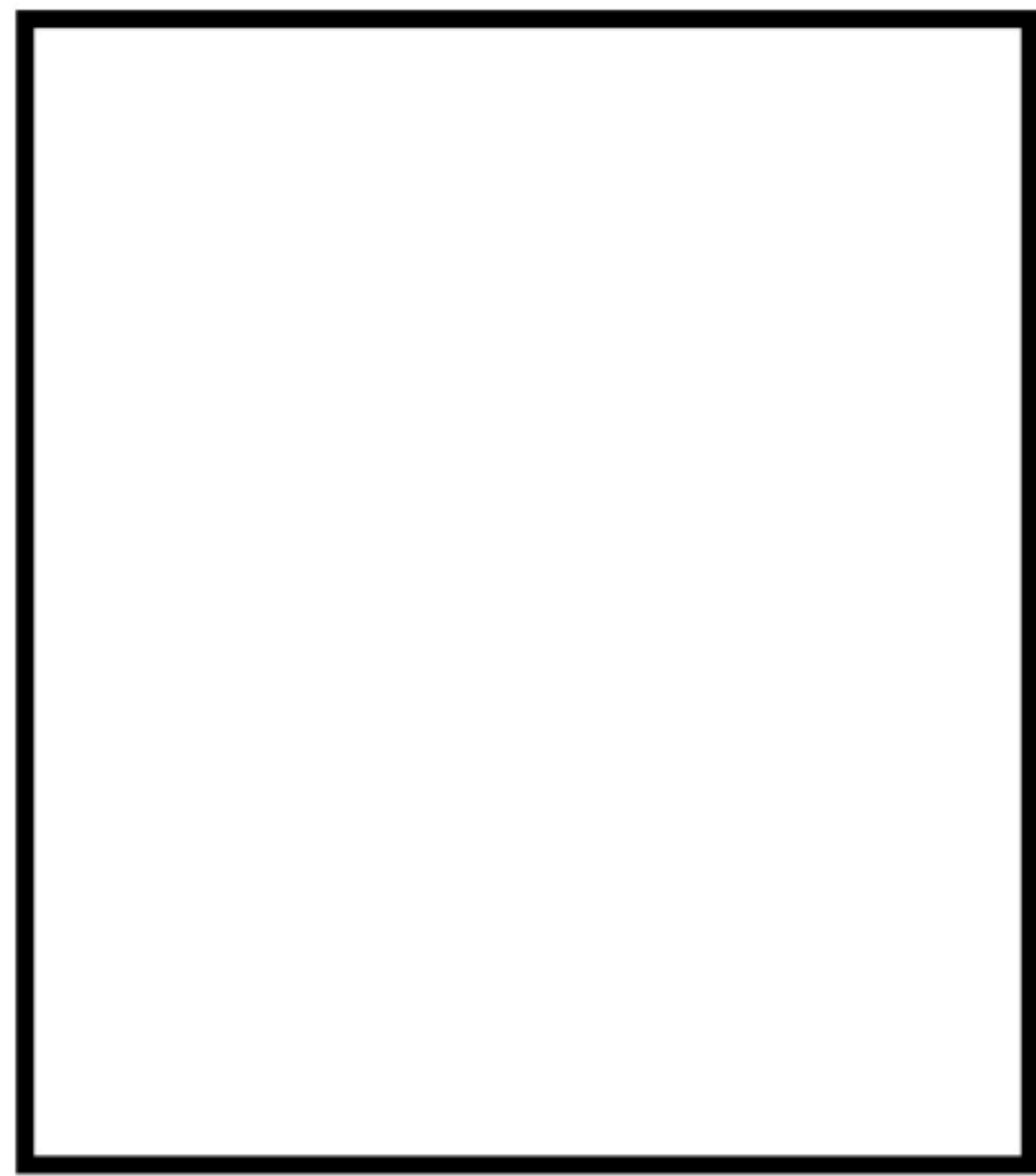


BÆJARBÚÍ

Þeir sem hafa þetta spjald eiga að sofa alla nóttina en reyna að finna varúlfana á daginn og ákæra þá áður en varúlfar verða fleiri en bæjarbúar.

Ingvil Hannar





BÆJARBÚÍ

Þeir sem hafa þetta spjald eiga að sofa alla nóttina en reyna að finna varúlfana á daginn og ákæra þá áður en varúlfar verða fleiri en bæjarbúar.

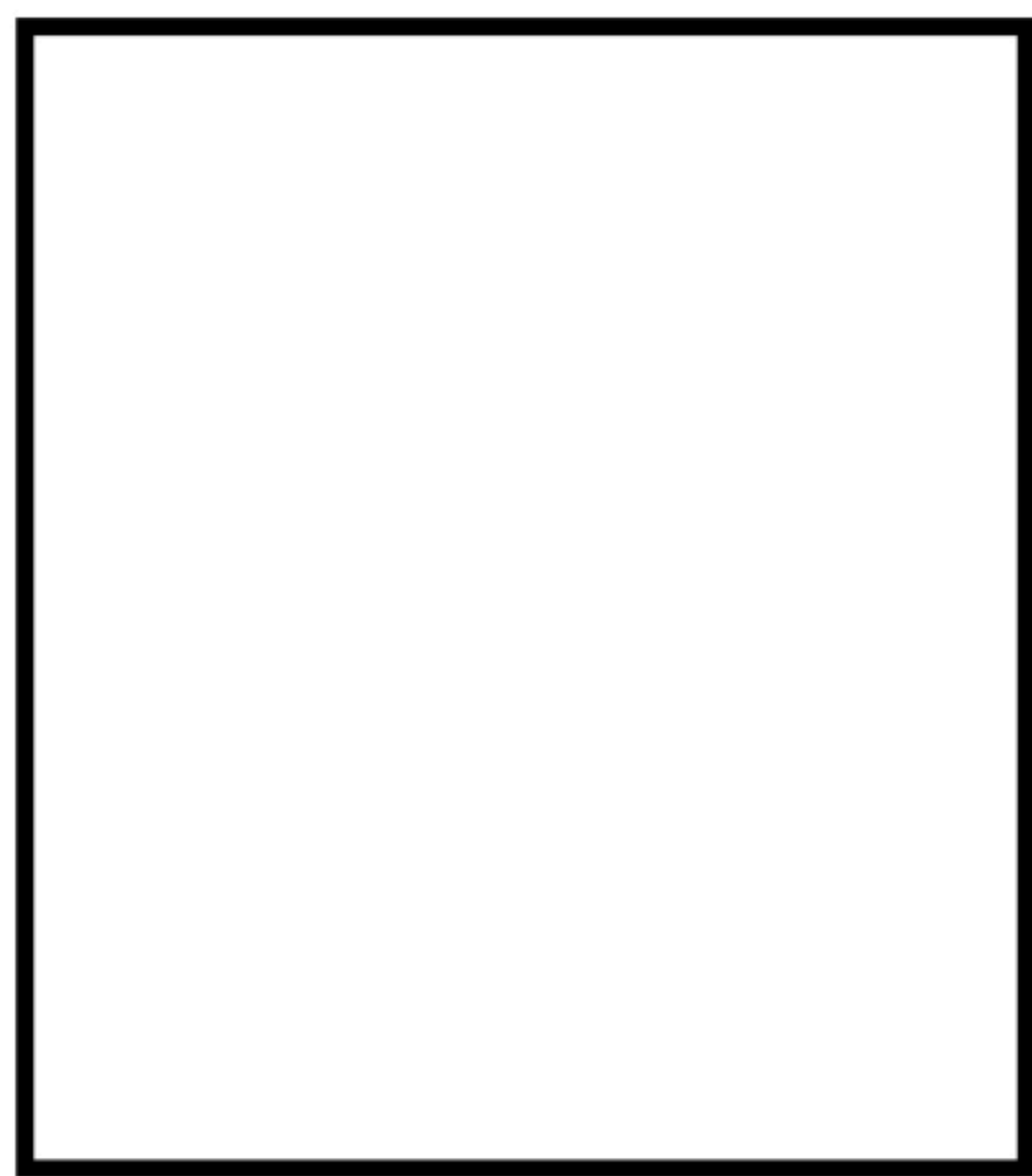
Ingvil Hannar



BÆJARBÚÍ

Þeir sem hafa þetta spjald eiga að sofa alla nóttina en reyna að finna varúlfana á daginn og ákæra þá áður en varúlfar verða fleiri en bæjarbúar.

Ingvil Hannar



BÆJARBÚÍ

Þeir sem hafa þetta spjald eiga að sofa alla nóttina en reyna að finna varúlfana á daginn og ákæra þá áður en varúlfar verða fleiri en bæjarbúar.

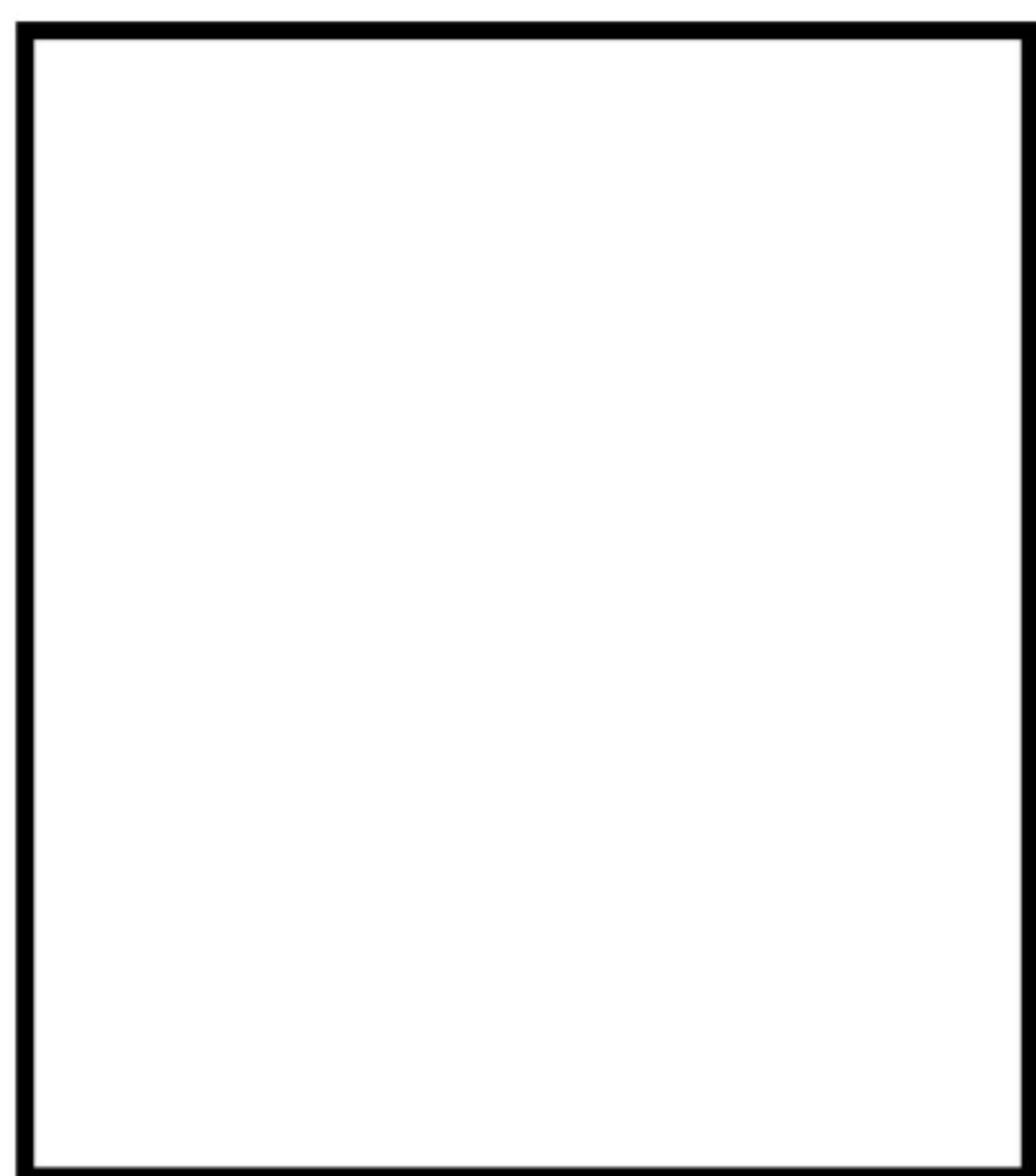
Ingvil Hannar



BÆJARBÚÍ

Þeir sem hafa þetta spjald eiga að sofa alla nóttina en reyna að finna varúlfana á daginn og ákæra þá áður en varúlfar verða fleiri en bæjarbúar.

Ingvil Hannar



BÆJARBÚÍ

Þeir sem hafa þetta spjald eiga að sofa alla nóttina en reyna að finna varúlfana á daginn og ákæra þá áður en varúlfar verða fleiri en bæjarbúar.

Ingvil Hannar



BÆJARBÚÍ

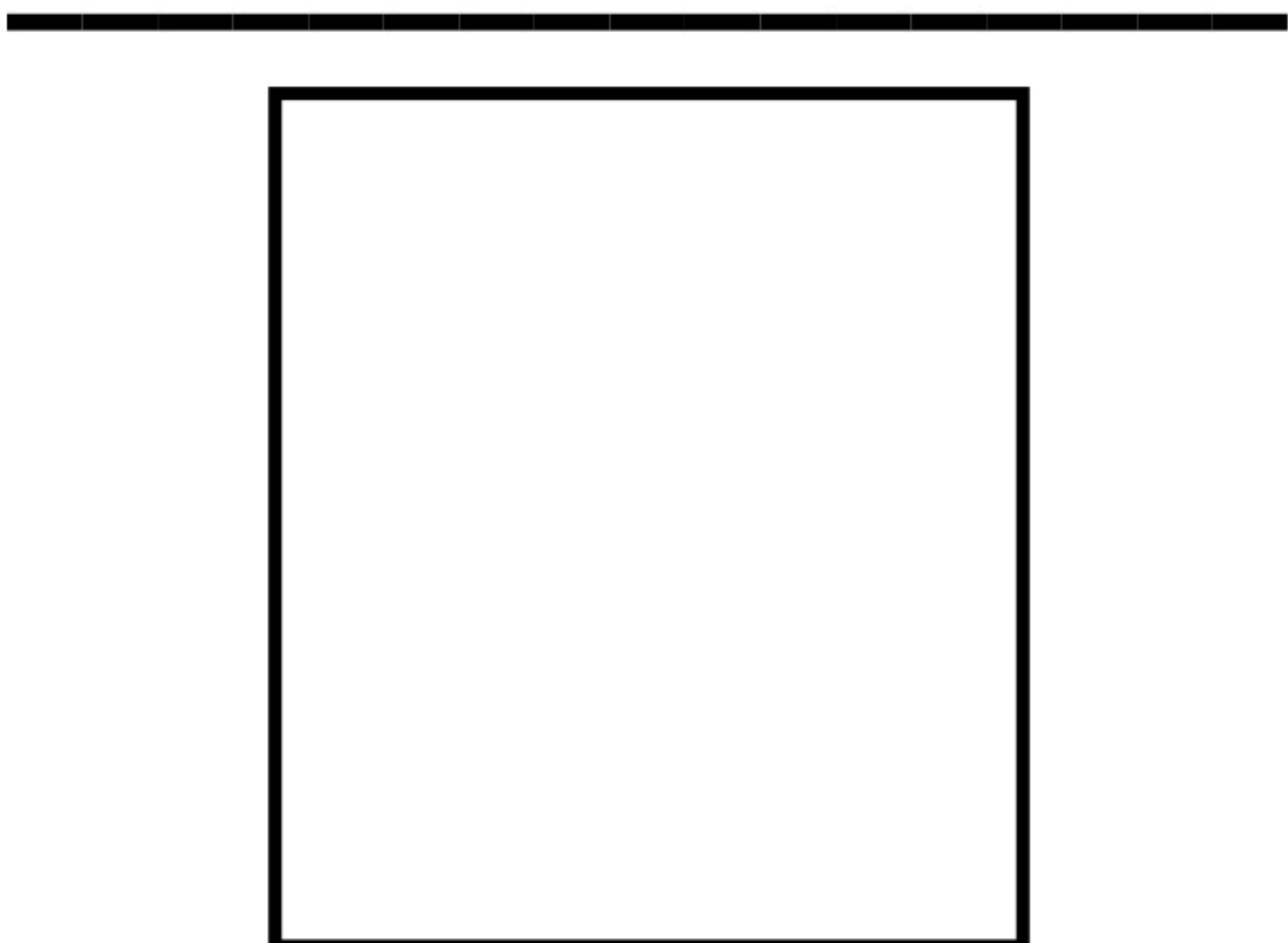
Þeir sem hafa þetta spjald eiga að sofa alla nóttina en reyna að finna varúlfana á daginn og ákæra þá áður en varúlfar verða fleiri en bæjarbúar.

Ingvil Hannar





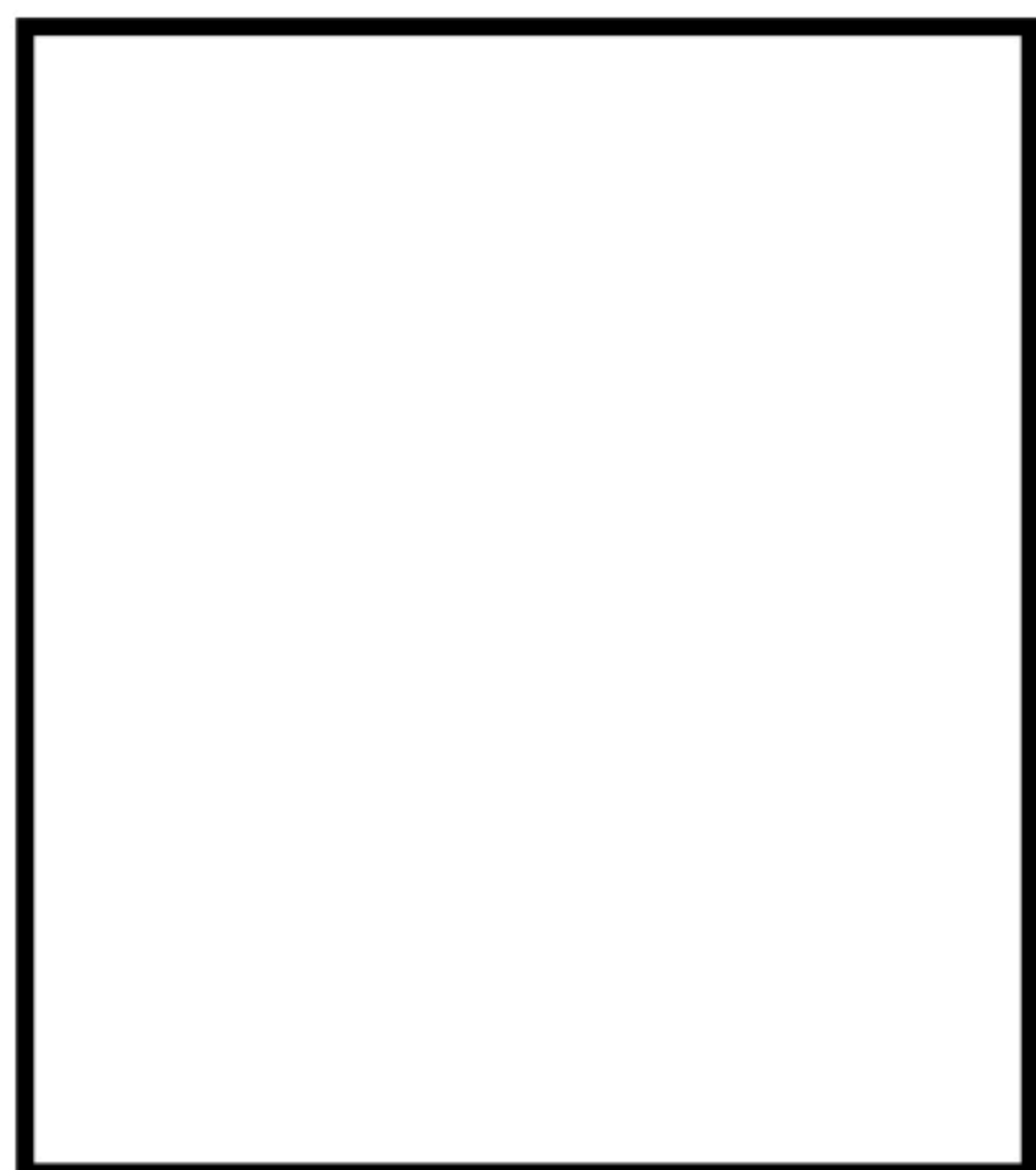
Aukaspjald



Hlutverk



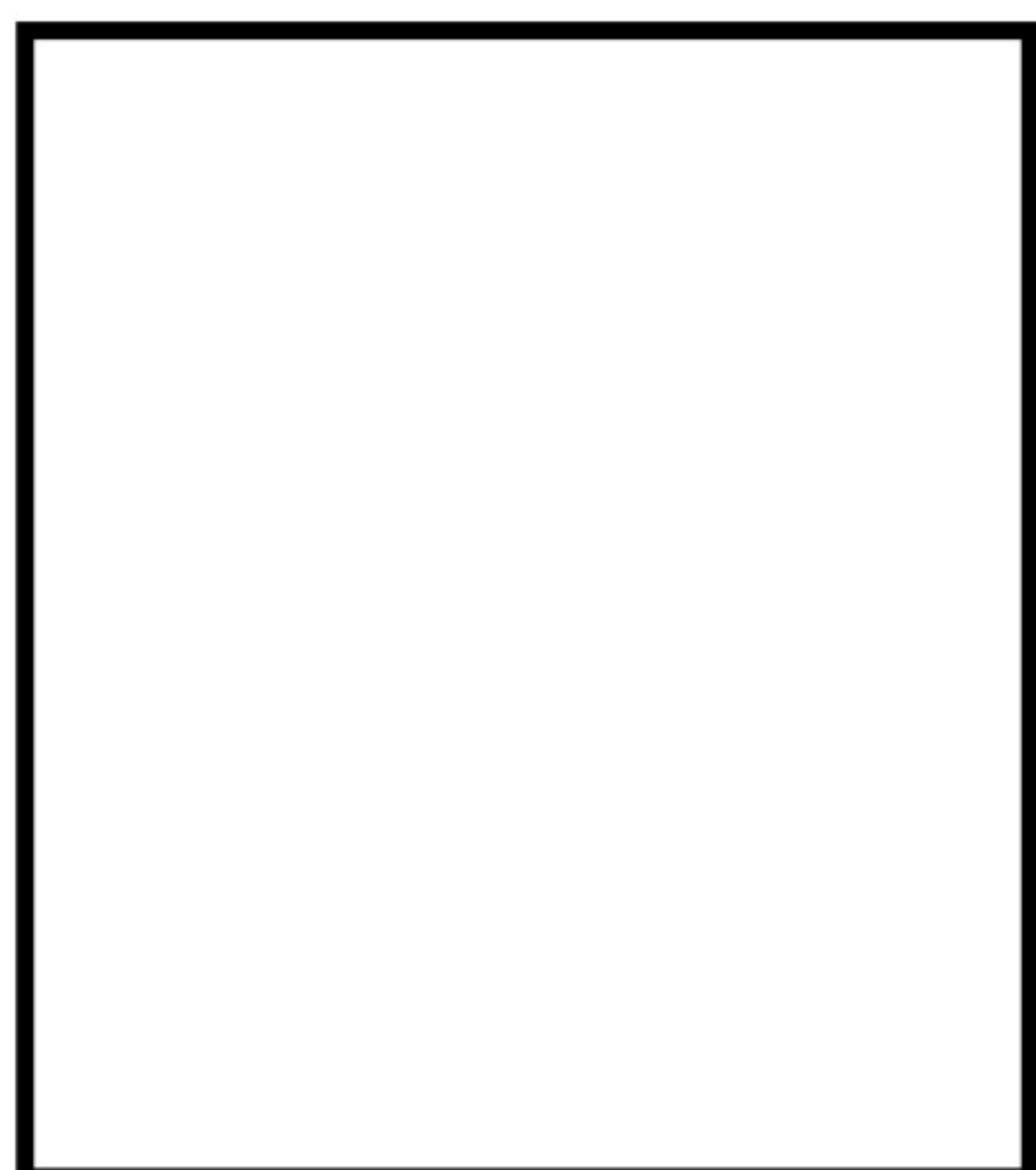
Aukaspjald



Hlutverk



Aukaspjald

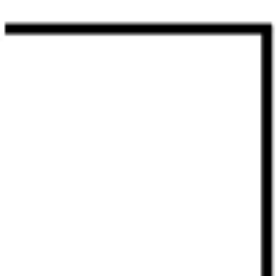


Hlutverk



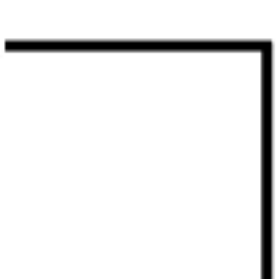
Aukaspjald

Ingvil Hraunmar
@ingvilhraunmar



Aukaspjald

Ingvil Hraunmar
@ingvilhraunmar

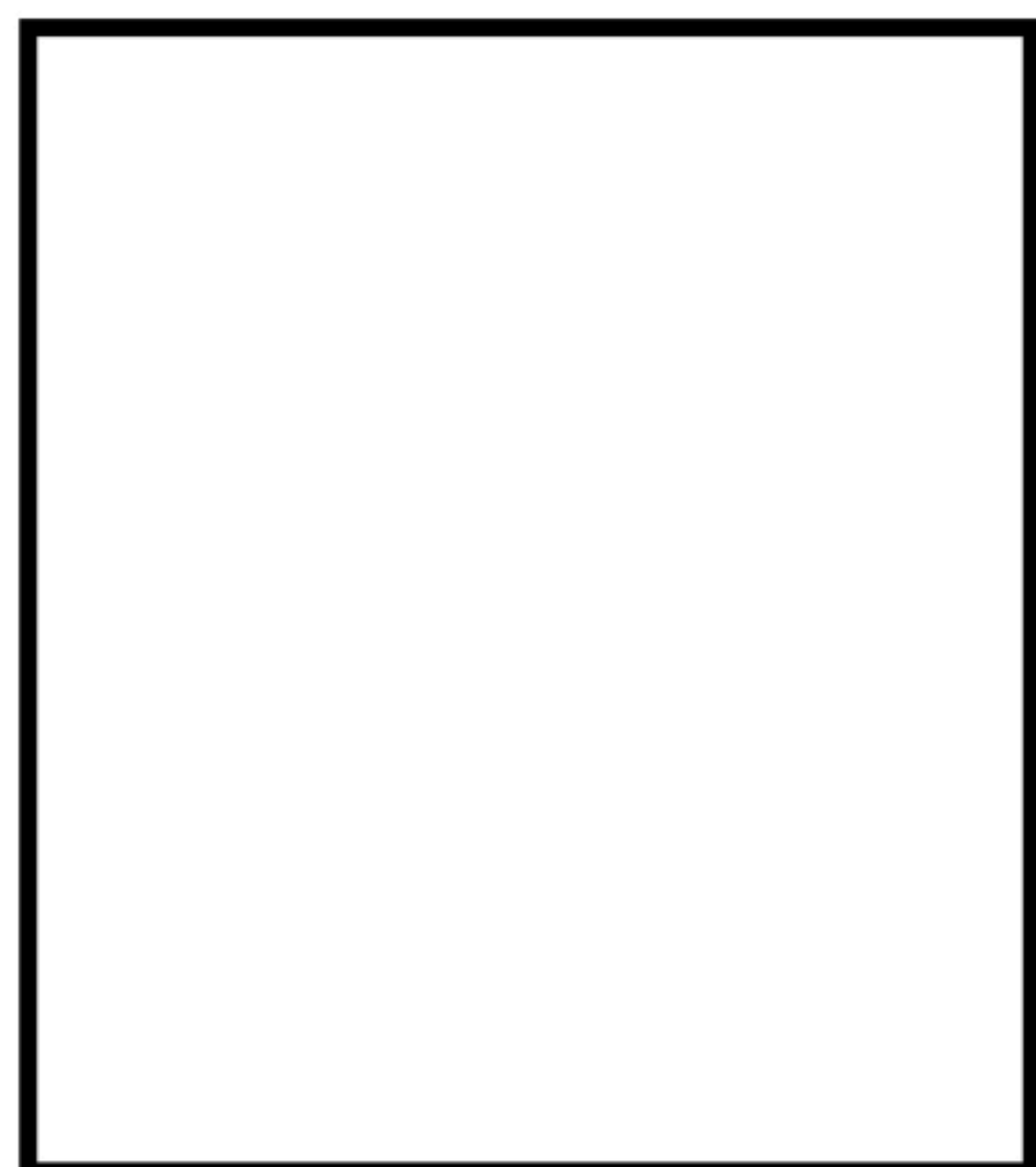


Aukaspjald

Ingvil Hraunmar
@ingvilhraunmar



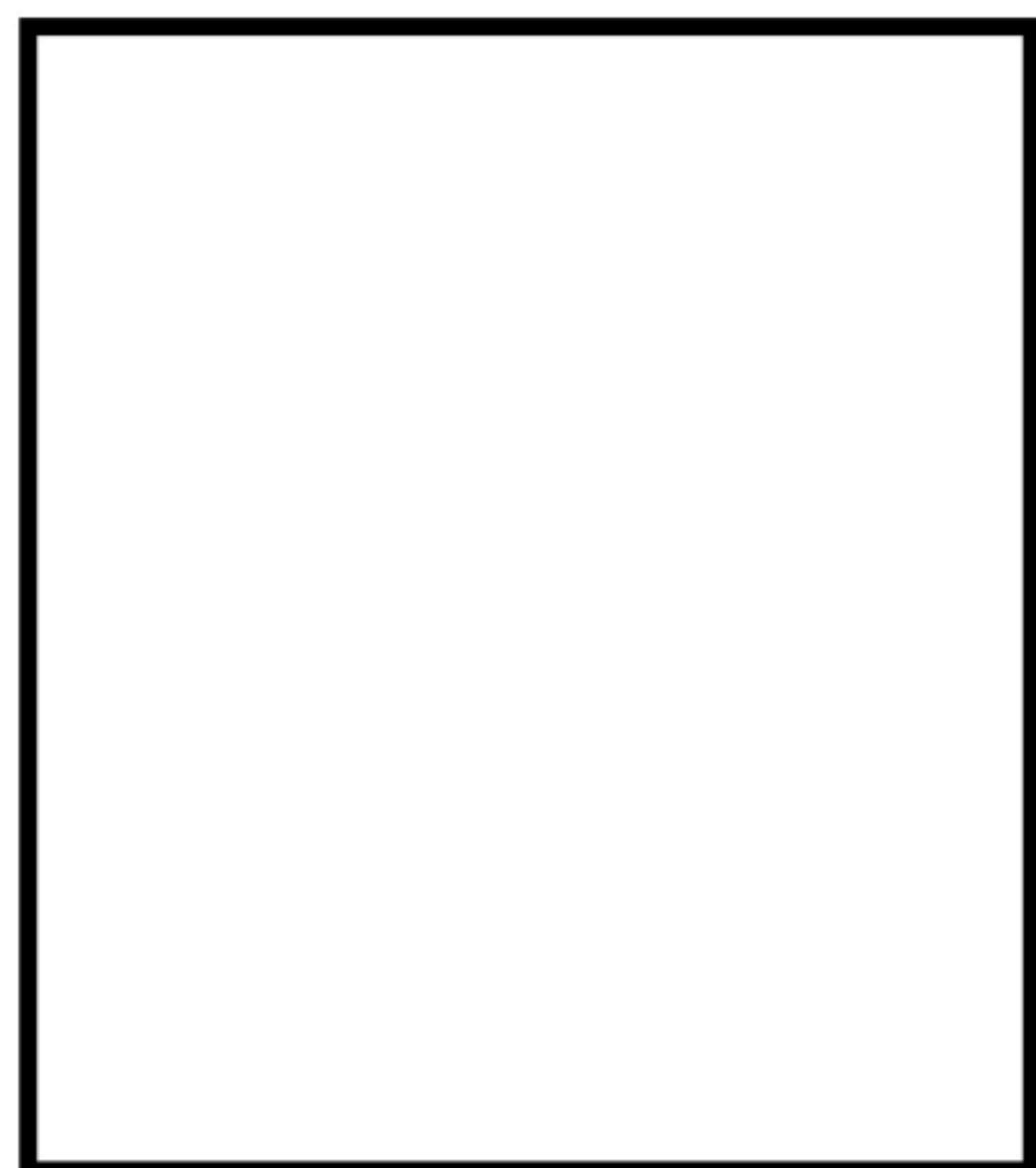
Aukaspjald



Hlutverk



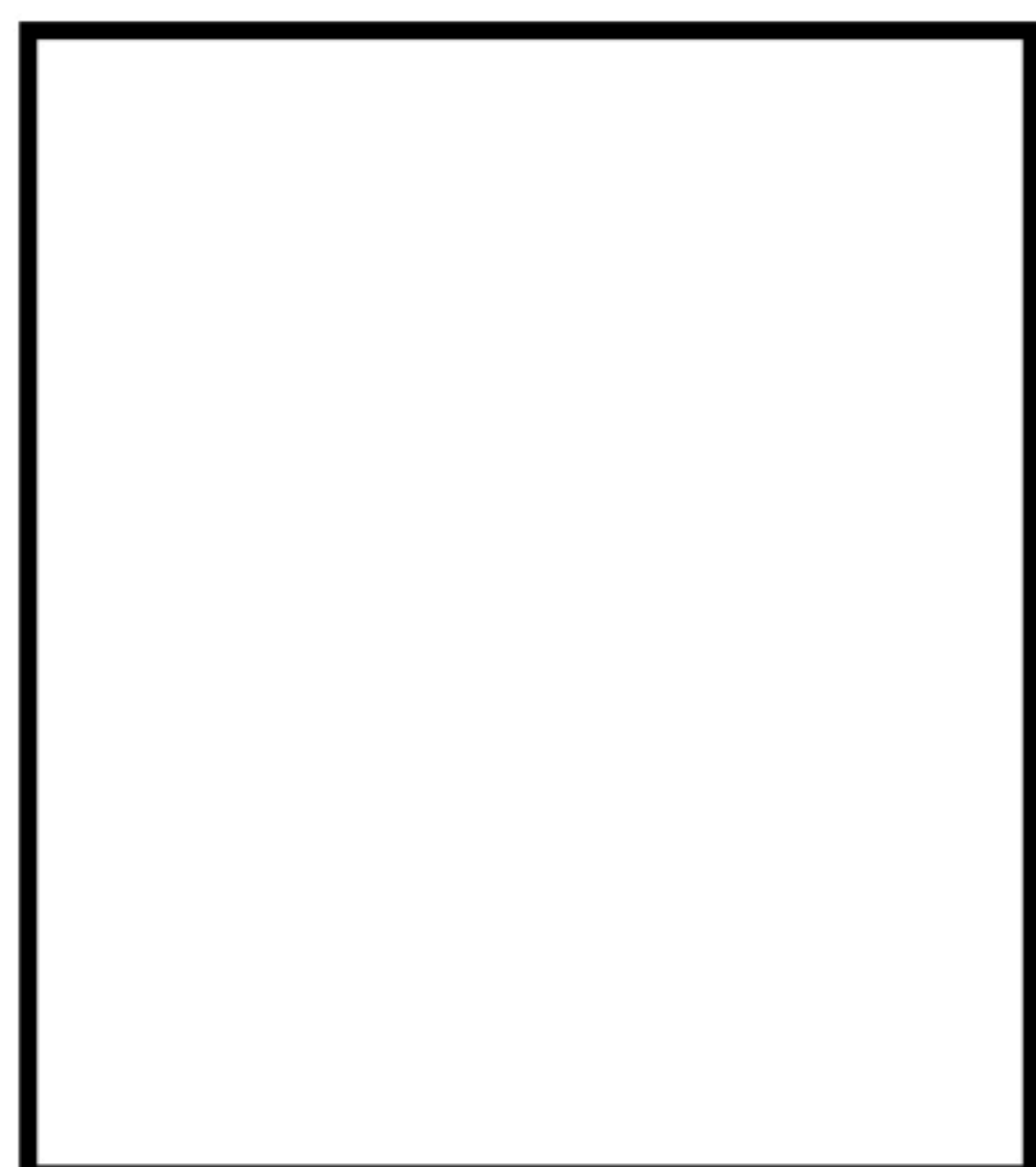
Aukaspjald



Hlutverk



Aukaspjald

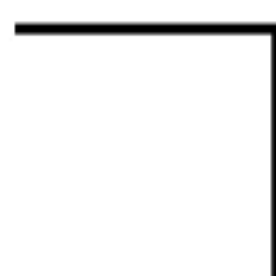


Hlutverk



Aukaspjald

Ingvil Hraunmar
@ingvilhraunmar



Aukaspjald

Ingvil Hraunmar
@ingvilhraunmar



Aukaspjald

Ingvil Hraunmar
@ingvilhraunmar